**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Trabajo Práctico Nº 1**

Jose Omar Murillo

LU: TUV000289

Profesores:

Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega

Ing. Carolina Cecilia Apaza

Año

Ejercicio 21: Utilizando la estructura de control repetitiva while() dibuje la siguiente imagen utilizando líneas que forman escalones y sobre cada borde de escalón se dibuje un punto de color rojo El tamaño del lienzo es size(500,500). La estructura while() se ejecuta dentro de la función setup(). La condición es que solo se dibuje dentro del lienzo. Utilice variables que puedan ayudar a la construcción del dibujo, por ej: x, y, anchoEscalon, altoEscalon, etc

Fase de análisis

Datos de entrada:

distancia = real

x = real

y = real

Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso? Un programa

¿Cuál es el proceso que realiza? Utilizar los valores correspondientes para dibujar los escalones junto a los puntos hasta llenar el lienzo.

Fase de diseño

| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: Processing |
| --- |
| VARIABLES  distancia = intl  x = float  y = float |
| NOMBRE DEL ALGORITMO: dibujar\_escalones  PROCESO DEL ALGORITMO   1. *leer* x 2. *leer* y 3. *leer* distancia 4. **mientras** (y <= height) 5. *dibujar* line(x, y, x + distancia, y) 6. *dibujar* line(x + distancia, y, x + distancia, y + distancia) 7. *dibujar* point(x + distancia, y - 10) 8. x ← x + distancia 9. y ← y + distancia |



